

RORY'S  
Story  
Cubes



9 CUBES

Fantasia



enchanted

mythic

medieval

Emergency



medic

rescue

disaster

RORY'S  
Story  
Cubes  
voyages



9 CUBES

Mystery



clues

fright

strange

Heroes



score!

powers

arcade

RORY'S  
Story  
Cubes  
actions



9 CUBES

Primal



prehistoria

animalia

explore

Astro



intergalactic

rampage

atomic



Werft die Würfel und  
lasst eurer Fantasie freien Lauf.

RORY'S  
Story  
Cubes  
astro

Lancez les dés. Racontez une histoire.  
Lancia i cubi. Crea una storia.



[www.storycubes.com](http://www.storycubes.com)

© 2007-2019 Asmodee Group.

## 🇩🇪 Wie wird gespielt?

Ihr seid abwechselnd als Erzähler an der Reihe. Wer dran ist, wirft alle 9 Würfel. Jede Geschichte beginnt mit „*Alles begann, als ...*“ und wer sie erzählt, muss alle 9 geworfenen Motive verwenden. Eine Reihenfolge gibt es nicht, aber je 3 Würfel sollten für Anfang, Mittelteil und Ende der Geschichte genutzt werden. Ansonsten gibt es nur eine Regel: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.

**Intergalaktische Reise:** Ernennet einen von euch zum „Abenteurer“ und Anführer der Weltraummission. Er wird euch die Geschichte seines größten Abenteurers erzählen. Werft alle 9 Story Cubes. Der Abenteurer beginnt, wählt einen Würfel und beschreibt das Ziel der Mission. Nacheinander wählen die anderen Spieler reihum einen Würfel und konfrontieren den Abenteurer mit einer Herausforderung, die er bewältigen muss. Dann beschreibt der Abenteurer, wie er diese Situation gemeistert hat. Gelingt ihm dies, wählt der nächste Spieler einen Würfel und stellt den Abenteurer vor die nächste Prüfung. Das geht so lange weiter, bis ihr

alle 9 Würfel genutzt habt. War die Mission ein Erfolg? Das entscheidet ihr!

**Lasst eurer Fantasie freien Lauf:** Ständig erfinden Menschen auf der ganzen Welt neue Varianten, um mit den Rory's Story Cubes® zu spielen. Welche Ideen habt ihr?

*Findet uns auf Facebook, Twitter und Instagram.*

## ■ ■ Comment jouer

Quand vous jouez en famille ou avec des amis chacun devient narrateur à son tour. Le narrateur lance les 9 cubes et crée une histoire avec les 9 symboles en commençant par « *Tout commença lorsque...* » et avec le premier symbole qui attire son attention. Utilisez 3 cubes pour le début, 3 pour le développement et 3 pour la fin de votre histoire. Il n'y a qu'une seule règle : Il n'y a pas de mauvaises réponses !

**Voyage intergalactique :** l'un des joueurs est désigné pour être « l'aventurier », le leader de la mission spatiale. Ensemble, les joueurs vont raconter leur

grande aventure ! Lancez les 9 Story Cubes. L'aventurier commence l'histoire avec l'un des Story Cubes et décrit l'objectif de la mission. À tour de rôle, les autres joueurs utilisent l'une des icônes restantes et confrontent l'Aventurier à une menace. Ce dernier doit y répondre en décrivant comment ils y font face pour poursuivre la mission. Le jeu continue jusqu'à ce que les 9 Story Cubes aient été utilisés. La mission est-elle remplie ? À vous de le décider !

**Dynamitez votre imagination :** Partout dans le monde, les joueurs inventent de nouvelles façons de jouer avec Rory's Story Cubes® : quelles seront les vôtres ?

*Rejoignez-nous sur Facebook et Twitter !*

## ■ ■ Come si gioca

Da giocare in famiglia o con gli amici. Iniziate il racconto a turno. Chi comincia lancia i nove cubi e, iniziando con "*Tutto cominciò quando...*", racconta una storia che colleghi tutte e nove le immagini a faccia in su. Partite dall'immagine che più attira la vostra attenzione. Usate

tre cubi per l'introduzione, tre per il cuore e tre per la fine del vostro racconto. Vale una sola regola: non esistono risposte sbagliate!

**Aventure Intergalattiche:** Scegliete un giocatore che diventi l'Avventuriero, il capo della missione spaziale. Egli racconterà la storia della sua grandiosa avventura. Lanciate tutti e nove i cubi. L'Avventuriero inizia a raccontare scegliendo un singolo cubo e descrivendo l'obiettivo della missione. A turno, gli altri giocatori scelgono un'immagine su un cubo e la usano per descrivere una minaccia che incontrerà l'Avventuriero. L'Avventuriero dovrà quindi raccontare come è riuscito a superare questa particolare minaccia sulla sua strada. La partita continua fino a che tutti e nove i cubi sono stati utilizzati. La missione è stata completata con successo? Sta a voi decidere!

**Usate la vostra immaginazione!** Gente da tutto il mondo sta inventando il proprio modo di giocare con i Rory's Story Cubes®. Quale sarà il vostro?

*Seguici su Facebook, Twitter, Instagram.*

Published by:

**Asmodee Group**

18 rue Jacqueline Auriol

Quartier Villaroy • BP 40119

78041 Guyancourt Cedex France

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

[asmodee@asmodee.com](mailto:asmodee@asmodee.com)



Distributed in Germany by:

**Asmodee Germany**

Friedrichstr. 47

D-45128 Essen

[www.asmodee.de](http://www.asmodee.de)

Distributed in Italy by:

**Asmodee Italia s.r.l.**

Via Martiri di Cervarolo 1/b

42015 Correggio (RE) ITALY

[www.asmodee.it](http://www.asmodee.it)



Distributed in Switzerland by:

**carletto**

The premium toy & game distributor

CH-8820 Wädenswil - [www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)